

# УЧИТЬСЯ ПОЗНАВАТЬ И СОЗДАВАТЬ НОВОЕ

В Луговском завершилась первая смена лагеря технической направленности с дневным пребыванием детей «Путешествие в мир профессий».

Создание условий для полноценного отдыха, оздоровления, развития технических и творческих способностей детей – главная задача педагогов и методистов учреждения дополнительного образования п. Луговской.

Ведущей технологией реализации смены была проектная деятельность Agile-команд. Agile – способ командного взаимодействия, позволяющий совместно создавать продукты. Дети учились способам эффективной коммуникации. Agile на занятиях позволял им учиться искать, анализировать и преобразовывать информацию. Нестандартный подход способствовал развитию лидерских качеств и повышал мотивацию к познанию. Смена была рассчитана на ежедневные мастер-классы по ЛЕГО-робототехнике, НТМ, авиамодельному спорту и видеомонтажу. При этом дети сами были инициаторами мастер-классов. В лагере, как на любом Agile-проекте, использовалось средство визуализации деятельности –



скрам-доска. Она представляет собой носитель с расчерченными рядами столбцов. Работа происходила в небольших командах по девять человек. Каждое утро в лагере начиналось с производственной гимнастики. В каждой Agile-команде были выбраны инструкторы по производственной гимнастике, которые и руководили зарядкой.

Открытие лагерной смены началось с торжественной линейки, а продолжилось в доме культуры, где состоялся отчетный концерт учреждения дополнительного образования. На следующий день каждый отряд ознакомили с одним из направлений технического мастерства лагерной смены и технологиями деятельности Agile-команд.

Ребята пробовали себя в разных направлениях: элетро-, радио- и робототехника, авиамоделирование, виртуальное

пилотирование самолетов и квадрокоптеров.

Ежедневно после планерок проходили мастер-классы и «мозговой штурм», во время которого дети отвечали на вопросы: «Что я сделал вчера?», «Что я сделаю сегодня?», «Что мне мешает?» В конце дня каждый получал заслуженное количество «техкоинов». Данную лагерную валюту можно было тратить на дополнительное время использования техники, например, виртуальные очки или радиоуправляемую машину. Лучшая команда получала награду – стендовый «Технокод».

Помимо работ над проектами в программе лагеря были организованы различные спортивные мероприятия. Ребята посещали стадион, где проходили спортивные эстафеты, соревнования по футболу. Также дети приняли участие в фотокроссе, посвященном Всемирному дню фотографа.

Стоит отметить, что педагоги организовали множество творческих конкурсов: конкурсы рисунков на асфальте «Я – изобретатель, гражданин России», «Профессия, которую я выбираю», конкурс короткометражных видеосюжетов «Как меня собирали в лагерь».

Особо запомнилась ребятам поездка в Ханты-Мансийск на XI Международный IT-форум, где каждый попробовал себя в качестве пилота.



12 июля 2019 года № 27 (872)



конструктора и программиста. Луговчане соприкоснулись с миром цифровых технологий, открыли в себе кибергениев и, конечно, получили призы на интерактивных площадках форума, таких как геоинформационный #КосмоКвест. Они были награждены дипломами «Кибергеней», «WEB-гуру» и «Сетевой ниндзя». Также приняли участие в игре #Умный Художник, основанной на алгоритмах машинного обучения.

В конце смены дети посмотрели собственноручно создан-

ное видео «Мы Инженеры» и провели общелагерное техническое соревнование, где защищали командные проекты, танковый триатлон, называя детали, собрали на скорость системный блок, соревновались на дальность метания авиамodelей, разбирали и собирали автомат Калашникова (также со знанием каждой детали), создавали схемы и демонстрировали работы умного светильника, реагирующего на затемнение.

В общем зачете победила команда «Юные техники», второе

место у команды «М-Экспо» а третье – у «Изобретателей».

Директор учреждения вручил грамоты за успешное прохождение программы лагеря и подарочные сертификаты в магазин «Электромир» и «Канц Парк». В рамках мероприятия «Ярмарка программ дополнительного образования» прошла торжественное закрытие лагерной смены и награждение победителей.