

УТВЕРЖДАЮ
Министр просвещения
Российской Федерации


С.С.Кравцов

«31» мая 2021 г.



УТВЕРЖДАЮ
Министр обороны
Российской Федерации


С.К.Шойгу

«31» мая 2021 г.



УТВЕРЖДАЮ
Исполнительный директор
Общероссийской
общественно-государственной
детско-юношеской организации
«Российское движение
школьников»


И.В.Плещева

«31» мая 2021 г.



УТВЕРЖДАЮ
Первый заместитель
начальника Главного штаба
Всероссийского детско-
юношеского военно-
патриотического общественного
движения «ЮНАРМИЯ»


Д.О.Борисова

«31» мая 2021 г.



ПОЛОЖЕНИЕ об организации и проведении Всероссийской военно-спортивной игры «Победа»

1. Общие положения

1.1. Всероссийская военно-спортивная игра «Победа» (далее – Игра) проводится в рамках федерального проекта «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации» национального проекта «Образование».

1.2. Настоящее Положение об организации и проведении Всероссийской военно-спортивной игры «Победа» (далее – Положение) определяет цель, задачи, порядок организации и проведения Игры в 2021–2024 годах.

Изменения в Положение вносятся по решению организаторов Игры.

1.3. Организаторами Игры являются:

- Министерство просвещения Российской Федерации;
- Министерство обороны Российской Федерации;

- Общероссийская общественно-государственная детско-юношеская организация «Российское движение школьников»;
- Всероссийское детско-юношеское военно-патриотическое общественное движение «ЮНАРМИЯ».

2. Цель и задачи Игры

2.1. Целью Игры является совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции.

2.2. Задачи Игры:

- формирование навыков начальной военной подготовки, воспитание чувства патриотизма, товарищества, ответственности;
- способствовать сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием граждан в рамках военно-спортивных игр;
- привлечение молодежи к здоровому образу жизни, занятиям военно-прикладным видам спорта;
- подготовка граждан к военной службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях.

3. Организационный комитет Игры

3.1. Организационный комитет (далее – оргкомитет Игры) Игры представляет собой коллегиальный орган, призванный осуществлять цели и задачи Игры, обеспечивать условия для подготовки и ее проведения.

3.2. Оргкомитет Игры образуется на муниципальном и региональном этапах.

3.3. Руководство финалом Игры и координацию работы оргкомитетов Игры на муниципальном и региональном этапах осуществляет организационный комитет финала Игры (далее – оргкомитет финала Игры), который формируется из числа представителей организаторов Игры.

Состав оргкомитета финала Игры утверждается приказом начальника Главного штаба Всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ».

4. Порядок проведения Игры

4.1. Игра проводится в три этапа: муниципальный, региональный и финал.

4.2. Первый этап Игры – муниципальный (сентябрь – май).

Проводится силами муниципальных органов управления образованием совместно с заинтересованными организациями среди классов и среди школ города или района субъекта Российской Федерации.

Победители муниципального этапа выходят в следующий этап Игры – региональный (по одной команде от муниципалитета).

4.3. Второй этап Игры – региональный (май – июнь).

Проводится силами региональных органов государственного управления в сфере образования совместно с заинтересованными организациями среди команд-победителей от муниципалитетов региона.

Победители региональных этапов в субъектах Российской Федерации проходят в третий, заключительный этап Игры – финал.

4.4. Третий этап – финал (июль).

Проводится силами организаторов Игры совместно с заинтересованными организациями среди команд-победителей региональных этапов.

Заключительный этап Игры проводится на базе федерального государственного автономного учреждения «Военно-патриотический парк культуры и отдыха Вооруженных Сил Российской Федерации «Патриот» и 253 общевоинского полигона Западного военного округа «Алабино» (Московская область, Одинцовский район).

5. Участники Игры

5.1. Участниками Игры являются команды обучающихся общеобразовательных организаций и профессиональных образовательных организаций, организаций дополнительного образования, участников военно-патриотических клубов, членов Российского движения школьников и юнармейского движения в возрасте от 14 до 17 лет (включительно). Возраст участников определяется на момент даты проведения Игры.

5.2. Количественный состав команды Игры должен включать в себя 10 участников (8 юношей и 2 девушки), а также не более 2-х руководителей делегации (педагогов-инструкторов).

6. Основные требования к участникам Игры

6.1. Члены команд, участвующие в Игре, должны быть физически здоровы, привиты по возрасту, не иметь медицинских противопоказаний для участия в Игре, а также обладать теоретическими знаниями и практическими навыками по тем дисциплинам, которые предусмотрены настоящим Положением.

6.2. Для участия в Игре члены команд должны представить документы и быть экипированы согласно приложению, к данному Положению.

6.3. В случае обнаружения нарушения заявленного состава команды по решению оргкомитета Игры команда снимается с соревнований.

7. Представление заявок

7.1. Для участия команд в региональном этапе и в финале Игры в соответствующий организационный комитет (региональный этап Игры – в срок, определенный оргкомитетом Игры регионального этапа; финал Игры

– 1 июля) направляются по электронной почте следующие документы (по согласованию):

– скан-копия заявки установленного образца (приложение № 1), заверенную печатью и подписанную руководителями направляющей организации (далее соответственно – заявка). В заявке указывается лицо, ответственное за поведение членов команды во время проведения Игры как на конкурсных площадках, так и вне конкурсных площадок;

– копию заявки в электронной форме в формате .doc;

– скан-копию письменных заявлений родителей (опекунов, попечителей) несовершеннолетних членов команды о согласии на участие несовершеннолетних в Игре в составе соответствующей делегации под ответственность лица, указанного в качестве ответственного в заявке, и согласии на обработку персональных данных несовершеннолетних членов команды.

7.2. Документы, поступившие не в полном объеме либо позже указанного срока, к рассмотрению не принимаются.

8. Требования к участию в Игре

8.1. В день заезда на региональный этап или финал Игры руководитель делегации сдает в оргкомитет Игры:

– копию итогового протокола заседания судейской коллегии регионального (муниципального) этапа Игры;

– отчет о проведении регионального (муниципального) этапа Игры;

– копии паспортов членов делегации;

– договор (оригинал) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев;

– приказ о возложении ответственности за жизнь и здоровье несовершеннолетних членов делегации;

– заявления родителей (опекунов, попечителей) несовершеннолетних членов делегации о согласии родителей (опекунов, попечителей) на участие несовершеннолетнего в Игре в составе соответствующей делегации под ответственность лица, указанного в качестве ответственного в заявке;

– согласие на обработку персональных данных каждого члена делегации;

– справку о проведении инструктажа по технике безопасности по форме согласно приложению № 2 к настоящему Положению;

– ведомость результатов контрольных занятий (сдачи зачетов) на допуск к участию в соревнованиях «Военизированная эстафета», «Огневой рубеж», «Стрельба» и к тактической игре «Дорога победителей», указанных в приложении № 5 к настоящему Положению;

– медицинский допуск к соревнованиям и справки об отсутствии контактов с больными коронавирусом;

– разрешение на оказание экстренного медицинского вмешательства;

– личную медицинскую книжку (для педагогов-инструкторов).

8.2. Команды прибывают с командным и личным снаряжением (приложение № 3 к настоящему Положению) и аптечкой первой помощи (приложение № 4 к настоящему Положению).

Все участники делегации должны иметь при себе паспорт и медицинский страховой полис для представления в оргкомитет Игры.

8.3. По решению оргкомитета Игры за нарушение требований настоящего Положения участники делегации могут быть дисквалифицированы, о чем направляются соответствующие разъяснительные письма в соответствующий оргкомитет Игры.

8.4. В случае возникновения вопросов, а также замечаний и предложений по проведению Игры руководители делегаций имеют право направить письменный запрос в соответствующий оргкомитет Игры.

8.5. Оргкомитет Игры не несет ответственности за членов делегаций, находящихся вне мест, предусмотренных программой Игры.

8.6. Участники делегации несут ответственность в соответствии с законодательством Российской Федерации.

8.7. За нарушения, связанные с неспортивным поведением, нарушением распорядка дня, нарушением дисциплины при проведении соревнований, команда снимается с соревнований. Решение об этом оформляется протоколом оргкомитета.

9. Конкурсная программа Игры

9.1. Виды конкурсов и соревнований Игры:

- квест «Ратные страницы истории Отечества»;
- конкурс «Визитка»;
- конкурс «Статен в строю, силен в бою»;
- соревнование «Военизированная эстафета»;
- соревнование «Огневой рубеж»;
- тактическая игра на местности «Дорога победителей».

9.2. Изменения в конкурсную программу Игры могут вноситься по решению соответствующих оргкомитетов Игры.

9.3. Конкурсы и соревнования Игры проводятся в соответствии с описанием видов конкурсов и соревнований, изложенных в приложении № 5 к настоящему Положению.

10. Судейская коллегия Игры

10.1. Решением оргкомитета Игры формируется судейская коллегия, в состав которой входят члены оргкомитета, а также привлеченные специалисты. Возглавляет судейскую коллегия – Главный судья Игры.

Состав судейской коллегии объявляется участникам Игры до начала соревнований.

10.2. Судейская коллегия оценивает полноту и правильность экипировки команд, правильность представленных документов.

В случае нарушения требований к экипировке или неполного перечня документов команда получает штраф минус «5» баллов, которые вычитаются из общего количества баллов, набранных за Игру.

10.3. Судейская коллегия оценивает результаты по каждому конкурсу и соревнованию Игры.

10.4. Принимает решение о награждении участников Игры.

10.5. Решение судейской коллегии обжалованию не подлежит.

11. Награждение победителей Игры

11.1. Победители и призеры Игры определяются судейской коллегией.

11.2. Судейская коллегия суммирует баллы за все виды конкурсов и соревнований, выводит итоговое количество баллов, набранное командой.

11.3. При равном количестве набранных баллов – побеждает команда, набравшая большее количество баллов в практических конкурсах («Военизированная эстафета»; соревнование «Огневой рубеж»; тактическая игра на местности «Дорога победителей»).

Команда, не участвующая в каком-либо соревновании или конкурсе, занимает места после команд, которые приняли участие во всех соревнованиях и конкурсах.

11.4. Победители и призеры, занявшие первое, второе, третье, четвертое и пятое места награждаются дипломами, кубками и медалями.

11.5. Участники, отличившиеся в личном и командном первенстве, награждаются призами и ценными подарками.

12. Финансовое обеспечение Игры

12.1. Региональные (отборочные) этапы Игры проводятся за счет средств бюджетов субъектов Российской Федерации.

12.2. Расходы по проведению финала осуществляются за счет средств организаторов финала и других средств, привлекаемых оргкомитетом финала Игры.

12.3. Расходы, связанные с проездом к месту проведения финала и обратно, суточные расходы в пути, питание, страхование участников осуществляются за счет направляющей стороны.

13. Контактная информация

13.1. Контактное лицо по вопросам организации и проведения Финала Игры: начальник отдела методического обеспечения Главного штаба Всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ» АЛЕХИН Александр Сергеевич, телефон.: +7 (916) 456-30-42, электронная почта: pobeda@yunarmy.ru.

ЗАЯВКА

на участие в _____ (региональном этапе, финале) **Всероссийской военно-спортивной игры «Победа»**

команды « _____ » города, региона _____

(наименование образовательной организации и т.п., адрес полностью с почтовым индексом, тел/факс)

№ п/п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Паспорт (№ свидетельства о рождении)	Домашний адрес	Школа, класс	Допуск врача к соревнованиям

Всего допущено к соревнованиям _____ человек. _____
(подпись, печать врача)

Командир команды _____
(фамилия, имя полностью)

Руководитель делегации (ответственное лицо) _____

(Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные)

Помощник руководителя _____

(Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные)

Дата

Организатор Игр в субъекте Российской Федерации _____
(Ф.И.О., должность)

М.П.

Угловой штамп
или типовой бланк

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды _____,
(название команды)

направленными на _____ (региональный этап, финал) Всероссийской военно-спортивной игры «Победа» (далее – Игра), проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

№	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж
1		
2		
3		

Инструктаж проведен _____
(Ф.И.О. полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж _____

Руководитель команды _____
(Ф.И.О. полностью)

Помощник руководителя (тренер) _____
(Ф.И.О. полностью)

Приказом № _____ от _____ назначены ответственными в пути и во время проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды.

Подпись директора учреждения (организации, клуба) _____

М.П.

Командное снаряжение:

1. санитарная сумка (укладка) – 1 комп.;
2. компас – 3 шт.;
3. наручные часы – 1 шт.

Личное снаряжение:

1. комплекты формы одежды – парадный, повседневный, спортивный (при наличии);
2. спортивная обувь, обувь для полевых и строевых занятий;
3. эмблема (нарукавная или нагрудная);
4. головные уборы;
5. сменная обувь и одежда;
6. перчатки;
7. рюкзак (вещевой мешок, ранец десантника и т.п.);
8. туалетные и купальные принадлежности;
9. фляга;
10. противогаз (при наличии);
11. аптечка индивидуальная;
12. котелок, кружка, ложка.

Список личного снаряжения может изменяться исходя из условий организации быта участников Игры, о чем будет сообщено командам не позднее чем за три недели до даты начала Игры.

Содержание аптечки первой помощи

№ п/п	Наименование имущества	Единица измерен.	Кол-во
1	Пакет перевязочный медицинский индивидуальный стерильный ППИ	шт.	1
2	Бриллиантового зеленого раствор для наружного применения, 10 мл во флаконе	флакон	1
3	Бинт марлевый медицинский нестерильный, 5 м x 10 см	шт.	2
4	Бинт марлевый медицинский нестерильный, 7 м x 14 см	шт.	1
5	Бинт марлевый медицинский стерильный, 5 м x 10 см	шт.	3
6	Бинт марлевый медицинский стерильный, 5 м x 14 см	шт.	2
7	Лейкопластырь бактерицидный, 4 см x 10 см	шт.	2
8	Лейкопластырь, 5 м x см	шт.	1
9	Маска хирургическая одноразовая	шт.	2
10	Перчатки анатомические, размер не менее № 8	пар	2
11	Салфетки антисептические из бумажного текстилеподобного материала стерильные спиртовые (70% этиловый спирт)	шт.	5
12	Салфетки марлевые медицинские малые стерильные, 16 x 14 см, 20 шт. в паковке	упак.	1
13	Жгут кровоостанавливающий	шт.	1
14	Ножницы для разрезания повязок с пуговкой, горизонтально-изогнутые, длиной 185 мм	шт.	1
15	Устройство для проведения искусственного дыхания «Рот-Устройство-Рот»	шт.	1
16	Авторучка	шт.	1
17	Блокнот для записей	шт.	1
18	Булавки безопасные	шт.	3
19	Укладочная тара (футляр, чехол и др.) со знаком Красного Креста	шт.	1

Описание видов конкурсов и соревнований

1. Квест «Ратные страницы истории Отечества»

Участвует команда в полном составе. Квест проводится методом передвижения по станциям с выполнением интеллектуальных заданий. Участники квеста должны быть готовы выполнить задания и ответить на вопросы, связанные с историческим событием по следующей тематике:

- основные сражения Великой Отечественной войны, определение по картам-схемам основных операций Великой Отечественной войны и даты их проведения;
- портреты великих полководцев Великой Отечественной войны;
- награды периода Великой Отечественной войны;
- образцы отечественной военной техники и вооружения периода Великой Отечественной войны, их создатели;
- художественные произведения (картины), отражающие основные периоды Великой Отечественной войны, их авторы и период Великой Отечественной войны, изображенный на картине;
- история высших государственных наград нашего Отечества;
- трижды и дважды герои Советского Союза, города-герои (перечислить, в каком году присвоено звание, за какие заслуги);
- маршалы Советского Союза.

Оценивается время прохождения и правильность выполнения заданий.

2. Конкурс «Визитка»

Участвует вся команда. Время выступления до 6 минут. Каждая команда готовит свою «визитную карточку».

В творческой форме команда представляет свой родной край, его обычаи и традиции, работу своих образовательных организаций, кадетских корпусов, военно-спортивных клубов. В ходе выступления могут быть использованы фрагменты видеофильмов, интервью, исполнены песни и танцы.

Участие руководителя делегации допускается только для музыкального сопровождения команды.

Жюри оценивает оригинальность сценария, соответствие выступления тематике конкурса, качество исполнения, массовость, оформление, строгое соблюдение регламента времени.

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

3. Конкурс «Статен в строю, силен в бою»

Вариант № 1

«Строевой смотр». Участвует команда в полном составе без оружия. Форма одежды парадная с головными уборами, оборудованная символикой образовательной организации, кадетского корпуса, военно-спортивного клуба, флаг команды (при наличии). Проводится поэтапно на трех рабочих местах.

Учебное место № 1.

Действия в составе отделения на месте. Доклад командира команды судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, осмотр внешнего вида участников (единообразие формы, опрятность), повороты на месте в составе отделения, выполнение команд: «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись», расчет на «первый» «второй», перестроение из одношереножного строя в двухшереножный, расчет по порядку в отделении, повороты на месте, размыкание и смыкание строя, дисциплина строя.

Учебное место № 2.

Действия в составе отделения в движении. Движение строевым шагом, изменение направления движения, повороты в движении, выполнение воинского приветствия в строю, ответ на приветствие, прохождение с песней, остановка по команде «Стой».

Учебное место № 3.

Одиночная строевая подготовка. Судьи определяют по три представителя от команды, которые по командам командира команды показывают строевые приемы: выход из строя, подход/отход от начальника, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, выполнение воинского приветствия (начальник слева и справа), возвращение в строй.

Примечание.

1. Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются в порядке, указанном в настоящем Положении в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Министра обороны Российской Федерации от марта 2006 г. № 111 (далее – Устав). На каждом этапе команде отводится контрольное время 5 минут. Каждый элемент (прием) программы оценивается по 5-балльной системе. Если прием пропущен или не выполнен в контрольное время, выполнен не по Уставу, ставится оценка «0».

2. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов на всех рабочих местах.

Вариант № 2

«Строевой смотр». Участвует команда в полном составе без оружия. Форма одежды парадная с головными уборами, оборудованная символикой образовательной организации, кадетского корпуса, военно-спортивного клуба, флаг команды (при наличии). Проводится одновременно для всех участников конкурса.

Строевые приемы, входящие в программу конкурса:

- осмотр внешнего вида членов команды (единообразии формы, опрятность);
- ответ на приветствие;
- выполнение команд: «Равняйся», «Смирно», «Вольно»;
- движение строевым шагом;
- изменение направления движения;
- выполнение воинского приветствия в движении;
- остановка отделения по команде «Стой»;
- дисциплина строя.

Примечание.

Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются в порядке, указанном в настоящем Положении в соответствии с Уставом. Каждый элемент (прием) строевого смотра оценивается по 5-балльной системе. Если прием пропущен или не выполнен, выполнен не по Уставу, ставится оценка «0».

4. Соревнование «Военизированная эстафета»

Участвуют все члены команды. Выполняется без оружия. Дистанция трассы – до 1000 метров. Исходное положение: участники находятся в положении высокого старта. Пробежать 100 м, метнуть гранату массой 600 гр. в условного противника (габарит мишени или траншеи), преодолеть качающуюся балку, преодолеть окна (любым способом), преодолеть 3 перекладины (снизу под первой – 60 см, сверху над второй – 90 см, снизу под третьей – 60 см), преодолеть дистанцию 20 м ползком под условным препятствием с имитацией колючей проволоки, пробежать по горизонтальной перекладине, пробежать 200 м до финиша.

Форма одежды с длинным рукавом, в головных уборах, обувь – спортивная.

Результат команды определяется по последнему участнику, пришедшему на финиш. Победитель определяется по наименьшему времени, затраченному на эстафету с учетом штрафного времени.

5. Соревнование «Огневой рубеж»

Участвуют все члены команды. Соревнование «Огневой рубеж» проводится в виде эстафеты и состоит из трех этапов: неполная разборка-сборка АК-74, снаряжение 30 патронами магазина АК-74, стрельба по одному из вариантов.

1 этап – «Неполная разборка и сборка АК-74».

Порядок разборки: отделить «магазин»; проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола); вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором; вынуть затвор из затворной рамы; отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой. Сборка осуществляется в обратном порядке (после присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

Каждому участнику фиксируется время разборки и сборки автомата. Первенство лично-командное. Командный зачет проводится по 8 лучшим результатам.

2 этап – «Снаряжение магазина к АК 30 патронами».

Каждому участнику фиксируется время снаряжения «магазина», Первенство лично-командное. Зачет проводится по 8 лучшим результатам.

3 этап – «Стрельба».

Вариант № 1

Соревнования по стрельбе из автомата Калашникова.

Для соревнования используются охлажденные автоматы Калашникова с интегрированным инфракрасным излучателем, обеспечивающим поражение электронных мишеней, с элементами стрельбы светодымовыми патронами. Участвуют все члены команды. Форма одежды спортивная с длинным рукавом. У каждого участника противогаз в походном положении.

Стрельба индивидуальная по электронным мишеням.

Дистанция – до 50 м. Количество выстрелов: до 10 зачетных. Положение для стрельбы – лежа/с упора стоя. Первенство лично-командное. Победителем считается член команды (команда), набравший (ая) наибольшее количество очков.

Вариант № 2

Соревнования по стрельбе из МК-винтовки.

Упражнение МВ-1. Дистанция – 50 м. Мишень № 7. Количество выстрелов: 10 зачетных. Положение для стрельбы – лежа/с упора стоя.

Первенство лично-командное. Победителем считается член команды (команда), набравший (ая) наибольшее количество очков.

Вариант № 3

Соревнования по стрельбе из пневматической винтовки.

Упражнение ВП-2. Дистанция – до 15 м. Мишень № 8 либо биатлонная мишень. Количество выстрелов: 10 зачетных. Положение для стрельбы – стоя. Первенство лично-командное. Победителем считается член команды (команда), набравший (ая) наибольшее количество очков.

6. **Тактическая игра на местности «Дорога победителей»**

Тактическая игра на местности «Дорога победителей» (далее – тактическая игра) предполагает коллективные действия, Участники должны уметь совершать марш в пешем порядке по маршруту (легенде) в район сосредоточения, ориентироваться на местности, определять азимут, высоту и расстояние. При совершении марша быть в готовности действовать при налете авиации противника, преодолеть участок зараженной местности и минного поля в общевойсковом защитном комплекте, выполнить метание ножей и гранат, стрельбу из различных видов оружия, использовать радиосвязь, отразить нападение диверсионно-разведывательной группы противника (стрельба по падающим мишеням), преодолеть искусственные и естественные преграды, оказать первую доврачебную помощь пострадавшему и выполнить транспортировку пострадавшего в безопасный район, организовать бивак.

Примечание.

1. В тактической игре участвует команда в полном составе. Форма одежды с длинным рукавом, в головных уборах. Снаряжение: вещевой мешок, противогаз, фляжка с водой, посуда (ложка, кружка, котелок). Командиру команды иметь при себе компас, пару сигнальных флажков, блокнот, карандаш. На команду – санитарная сумка, 3 компаса, часы.

2. Победителем считается команда, которая совершит марш за наименьшее время с учетом штрафного времени, начисляемого за ошибки при прохождении этапов за не преодоление препятствий, промахи при стрельбе и метании гранат и ножей, нарушение контрольного времени.
